|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **DIE MARIENKÄFER**  *Adaptation d’un jeu Goki* | | **Niveau**  GS selon période avec coccinelles de 2 à 10  (MS en fin d’année avec coccinelles des 2 à 6) | | |
| **Objectifs visés**  Connaitre et mémoriser quelques décompositions des nombres de 1 à 10 | | **Compétences**  Réunir 2 collections par comptage ou sur-comptage  Associer plusieurs représentations des nombres de 1 à 10 selon dés choisis (constellations ou chiffres) | | |
| **Matériel**  Les coccinelles de 2 à 10 (ou 2 à 6)  Les jetons à placer sur les coccinelles  2 dés de 1 à 5 (ou 1 à 3 pour les MS) | | **Organisation**  2 à 6 élèves | | |
| **Règle du jeu** | **Consignes / questionnement du PE** | | **Production orale de l’élève** | |
| * Distribuer l’ensemble des jetons entre les joueurs * Lancer les deux dés * Indiquer le nombre obtenu * Placer un jeton sur la coccinelle correspondante * /!\ Si pendant le jeu, j’obtiens une somme correspondante à une coccinelle déjà complète, je récupère les jetons de cette coccinelle.   **Finalité du jeu**  Le 1er joueur qui s’est débarrassé de tous ses jetons a gagné. | * Werfe die zwei Würfel ! * Wie viel hast du hier ? Wie viel hast du da ? Wie viel macht das zusammen ? * Stelle einen Punkt * Vorsicht ! Wenn ein Marienkäfer komplett ist und seine Nummer rauskommt, muss ich alle Punkte nehmen. * Du hast keine Punkte mehr. Du hast gewonnen. | | * Vier und drei ! Das macht 7 ! | |
| **Variables didactiques**  Dés avec constellations ou écriture chiffrée | | | | |
| **Lexique** | | **Formulations liées domaine CPOSP** | | **Formulations liées à la pratique du jeu** |
| Der Marienkäfer  Der Würfel  Die Punkte (die Spielmarke) | | **Wie viel** hast du hier ?  Wie viel hast du da ?  **Wie viel macht das zusammen** ? | | Würfle  Du bist dran  Du hast gewonnen |